



Paardensportvereniging St. Hubertus - Lisse
opgericht 1946

Wedstrijd reglement verenigingsdag PSV st. Hubertus - Lisse

(Team)Springen

- Een springteam bestaat uit een ruiter en een hanger.
- De tijd gaat lopen zodra de hanger aan de broek/buis gaat hangen.
- Zolang de hanger hangt (met een maximum van 90 seconden) is de ruiter in de mogelijkheid om punten bij elkaar te springen.
- Er wordt een parcours uitgezet met 8 tot 10 hindernissen
- Elke hindernis heeft zijn eigen moeilijkheid en aantal te behalen punten.
- Als er een balk van een hindernis gesprongen wordt mag deze hindernis niet meer gesprongen worden en levert de hindernis geen punten op.
- Elke hindernis mag maximaal 2 keer gereden worden.
- **De winnaar is degene met de meest bij elkaar gereden punten.**

(Team)Mennen

- Er worden 2 rondes gereden.
- Een menteam bestaat uit een aanspanning en een hanger.
- De 1^e ronde
 - De tijd gaat lopen zodra de hanger aan de broek/buis gaat hangen.
 - Zolang de hanger hangt (met een maximum van 90 seconden) is de ruiter in de mogelijkheid om punten bij elkaar te rijden.
- De 2^e ronde
 - Er wordt een parcours op tijd gereden (90 seconden).
- Er wordt een vaardigheid/marathon parcours uitgezet met 8 tot 10 hindernissen
- Elke hindernis heeft zijn eigen moeilijkheid en aantal te behalen punten.
- Bij een weigering of als een bal van een hindernis valt mag deze hindernis niet meer genomen worden.
- Elke hindernis mag maximaal 2 keer gereden worden.
- **De winnaar is degene met de meest bij elkaar gereden punten.**

Dressuur

- Er wordt een kur op muziek gereden in de binnenbak je eigen klasse **BB, B, L, M of Z**.
- De te behalen punten worden verdeeld conform het KNHS reglement <https://www.knhs.nl/wedstrijden/disciplines/dressuur/dressuurproeven/kuer-op-muziek/>
- In een kur moeten dus minimaal de 15 verplichten onderdelen zitten.
- Daarnaast wordt er op de 5 punten **impuls, rijvaardigheid/harmonie, choreografie, moeilijkheidsgraad en muziek/aankleding** gegeven.
- **De winnaar is degene met het meest behaalde punten**

Voltige

- Iedereen start in zijn eigen klasse (Basis, E, D, C, B of A)
- De kur bestaat uit 5 oefeningen en wordt door een jury beoordeeld,
- Om evenwicht in de klasse te verkrijgen wordt er gerekend met een rekenformule,
- Naast de oefeningen worden er punten gegeven voor de muziek en aankleding.
- **De winnaar is degene met het meest behaalde punten**

Eindspel

- Om mee de dingen aan de overall prijs is er een eindonderdeel.
- Om hier aan mee te doen moet je een team vormen met een familielid of vriend.
- Verder blijft het eindspel een verrassing.